

## Opgave 2 - overpeinzing

### Overpeinzing voor de minder ervaren spelers (2)

♠ V B 10 9

♥ A H 2

♦ B 2

♣ H 7 6 5

♠ 7 6

♥ B 8 7 6 5

♦ A V 10 9 8

♣ A

Zuid opende 1♥; omdat zuid daarmee een 5-kaart harten belooft, maakte noord daar – zonder met z'n ogen te knippen – 4♥ van.

En jij bent zuid, dus heb jij de eer om het speelplan op te zetten.

West komt uit met ♣V. Die win jij met ♣A.

De tweede en derde slag sla je ♥AH, oost en west bekennen allebei twee keer. Maar welke kaart laat je dummy na ♥AH voorspelen?

- ♠V
- ♥2
- ♦B voorspelen en snijden op ♦V.
- ♦B naar ♦A en ruiten na.
- ♣H

Je speelt een troefcontract, dus tel je allereerst de slagen die je dreigt te verliezen. Dat kun je vanuit de noord- **óf** de zuidhand doen.

**Mijn advies:** doe dat vanuit de hand waarin je de meeste troefkaarten hebt. Dat is namelijk meestal het overzichtelijkst; ook omdat de hand met de meeste troefkaarten vaak de minste dreigende verliesslagen telt.

In dit spel zoeken we daarnaar vanuit de zuidhand. Tel mee:

In schoppen: twee dreigende verliezers.

In harten (de troefkleur): één verliezer.

In ruiten: één verliezer.

In klaveren: geen.

Of je een slag verliest in harten en/of ruiten, hangt af van de verdeling. Met ♥Vx bij oost of west verlies je geen hartenslag; en met ♦H bij oost verlies je waarschijnlijk geen ruitenslag. Verlies je twee rode slagen, dan ga je down als je ook twee schoppenslagen afgeeft. Dus zoek je vooral naar een list waarmee je het aantal schoppenverliezers kunt beperken.