

### Opgave 3

#### Vraag van vandaag (5)

We pakken twee speelfiguren bij de kladden/lurven.

#### Wat is een speelfiguur?

Onder een speelfiguur verstaan we de kaarten van één kleur in twee handen.

Met de voorspelbare vraag hoe je die kleur zou moeten spelen om de kans op een bepaald aantal slagen zo groot mogelijk te maken.

Een speelfiguur 'oplossen' is minstens vier keer gemakkelijker dan een speelplan in elkaar zetten. Als leider stoei je immers met liefst vier speelfiguren tegelijk! Daarbij moet je dan ook nog letten op de volgorde waarin je de kleuren aanpakt. Toch zijn er nog complete volksstammen die tegen speelfiguren aanhikken.

Weet je wat een speelfiguur extra leuk maakt?

De juiste behandeling vraagt om verschillende karaktereigenschappen! Zo moet je in alle rust de feiten op een rij kunnen zetten, je verlies kunnen accepteren bij een bepaalde fatale verdeling en optimistisch kunnen uitgaan van een bepaalde verdeling als die je enige kans is om het benodigde aantal slagen te kunnen maken.

Je scheidt de grootste kans op de beste aanpak als je vaststelt:

- Hoeveel kaarten je mist.
- Met welke verdeling je kansloos bent (daar houd je geen rekening mee).
- Met welke verdeling je altijd het gewenste aantal slagen maakt, ongeacht hoe je speelt (daar hoeft je dan ook geen rekening mee te houden).
- Welke verdeling noodzakelijk is om je slagen te kunnen maken (dan speel je alsof het ook zo zit).

Als je kunt kiezen voor verschillende speelwijzen, die alleen slagen bij een bepaalde verdeling van de ontbrekende kaarten, probeer dan in te schatten welke van die verdelingen het vaakst zal voorkomen.

♣ A B 10 4 3 2	♦ H 6 5 4 3 2
♣ 5	♦ V 7

**Stelling 1:** De kans op **vier** klaverslagen is het grootst als je begint met het slaan van ♣A, gevolgd door ♣2.

**Stelling 2:** De kans op *vijf* ruitenslagen maak je het grootst door  
♦2 naar ♦V  
te spelen, en als die houdt: ♦7 naar ♦H.

- a. Beide stellingen zijn juist.
- b. Beide stellingen zijn fout.
- c. Alleen stelling 1 is goed.
- d. Alleen stelling 2 is goed.