

Opgave 64 – overpeinzing

De nieuwe vraag (ACC 64) Overpeinzing

Speelfiguur a	Speelfiguur b	Speelfiguur c	Speelfiguur d
♣ A B 10 9	♣ A B 9	♣ A H B 5 4	♣ A H B 10 9
♣ 4 3 2	♣ 4 3 2	♣ 3 2	♣ 3 2
<i>In de bijkleuren zijn in beide handen voldoende entrees om deze klaveren optimaal te spelen.</i>			
Je wilt zoveel mogelijk klaverenslagen maken. De stellingen laten we even buiten beeld.			

Als je een speelplan maakt, houd je rekening met vier kleuren. Met een speelfiguur hoef je je slechts in één kleur te verdiepen. Je zóú dan kunnen denken dat een speelfiguur vier keer gemakkelijker moet zijn dan het ontwerpen van een speelplan. Maar dat valt toch vaak vies tegen...

Het prettige van speelfiguren: minder bomen, waardoor een vindbaar bos.

Als je de dertien klaveren uit een spel haalt, en daarmee de figuren uitlegt, en verschillende speelwijzen met verschillende tegenzitsels uitprobeert, kán dat helpen de kansrijkste aanpak te vinden.

Met tegenzitsels die niks extra's kunnen opleveren, houd je geen rekening. Het wordt pas interessant als je kunt kiezen en het succes helemaal afhangt van de echte verdeling en de kans dat die voorkomt.

Voorbeeld:

♦ A H B 2 ♠ A H B 2
♦ 7 6 5 4 3 ♠ 6 5 4 3

Je wilt graag alle (vijf) ruitenslagen maken en alle (vier) schoppenslagen.

- Met ♦Vxx(xx) of ♠Vxx(xx) bij oost verlies je altijd een slag; daar houd je dus geen rekening mee.
- Als oost (of west) precies ♦Vx of ♠Vx heeft, win je in beide kleuren alle slagen als je begint met het slaan van AH.
- Als west ♦Vxx of ♠Vxx heeft, win je alle slagen als je over west snijdt op de vrouw, maar **verlies** je een slag als je begint met het slaan van AH. Een echt dilemma dus. Dus komt de kansberekening in beeld.
- Met de **vier ruiten** buiten boord is de kans dat ♦V valt onder ♦AH, groter dan de kans op ♦Vxx bij west (waarbij de snit het beste uitpakt).
- Met de **vijf schoppen** bij OW is de kans dat ♠V bij de 3-kaart zit, groter dan bij de 2-kaart. Daarom kun je beter snijden op ♠V (♠3 naar ♠B). Het kan geen kwaad om eerst ♠A te slaan. Daarmee voorkom je dat oost zijn eventueel kale ♠V maakt, met de daarbij voorspelbare grijns...