

Opgave 65 - antwoord

De vorige vraag (ACC 65)

	♠ V 10 5	
	♥ A B 2	
	♦ 4 3 2	
	♣ H V B 2	
♠ 4 3		♠ A 2
♥ H V 10 9		♥ 8 7 6 5
♦ H 8 7		♦ B 10 9
♣ 10 9 8 7		♣ A 6 5 4
	♠ H B 9 8 7 6	
	♥ 4 3	
	♦ A V 6 5	
	♣ 3	

West start tegen jouw 4♠ met ♥H.

Welk speelplan spreekt jou het meest aan?

- a. Duik de uitkomst = 10 punten
- b. Neem de uitkomst met ♥A en trek troef = 0 punten
- c. Neem de uitkomst met ♥A en speel klaveren = 5 punten
- d. Neem de uitkomst met ♥A en speel ♦2 naar ♦V = 5 punten

Een lastige, waarin ook verschillende gevorderde spelers zich kunnen verslikken. Belangrijk 'weetje': met de uitkomst van ♥H belooft west ♥V.

Duik de uitkomst (speelwijze a)!

- **Als west harten vervolgt** win je ♥A en ♥B (of omgekeerd). Op de tweede hartenslag ruim je zuids ♣3 op. Dan speel je ♣H om ♣A eruit te snijden. Als oost laag bijspeelt, ruim jij een ruiten op. Dan ♣V met hetzelfde verhaal. Zodra oost ♣A legt, troef je. Met dummy's ♠V10 heb je een zekere oversteek naar de overige hoge klaveren.

Deze speelwijze heet: 'troefsnit': als oost laag bijspeelt, ruim je een lage ruiten/verliezer op, en als oost ♣A legt, troef je.

Het is geen ramp als west ♣A heeft en legt. Want ook dan ben je je eerste ruitenverlieskaart kwijt.

- **Als west de tweede slag klaveren switcht**, verlies je die slag aan ♣A. Als oost met ruiten vervolgt, leg je meteen ♦A. Dan de twee hartenslagen (met veilige snit over west) en de resterende klaveren voor de ruitenpruiming.

Het gaat mis als je de uitkomst wint met ♥A en troef speelt (b). Met wat oost op tafel ziet liggen, is het niet moeilijk om daarna ruiten voor te spelen, waardoor je in elke kleur een slag zult verliezen, en dus down gaat.