

## Opgave 100 - antwoord

### ACC 100-1

♠ V 3 2  
♥ 4 3 2  
♦ 3 2  
♣ A H 4 3 2



♠ B 6 5 4  
♥ A V B  
♦ A H 4  
♣ 7 6 5

Na 1SA – 3SA ben jij leider in 3SA.

West start met ♦V. Welke speelwijze voelt voor jou het prettigst?

Win de uitkomst met ♦A, dan:

- ♣5 naar ♣A, ♥2 naar ♥B, als die houdt: ♣6 en laat dummy laag bijspelen.
- ♣5 naar ♣A, ♥2 naar ♥B, als die houdt: ♣6 naar ♣H, ♥3 naar ♥V.
- ♣5 en laat dummy laag bijspelen. Zodra ik weer aan slag ben, sla ik ♣AH.
- ♠4 naar ♠V
- De uitkomst duiken.

Pak de uitkomst, ♣5 naar ♣A, ♥2 naar ♥B, en als die de slag wint, de volgende klaverenslag aan OW gunnen (speelwijze a).

OW zullen dan beslist de ruitenaanval voortzetten. Die pak je met ♦H. Dan raap je alle klaveren op. Omdat je de tweede klaverenslag aan OW gunde, hebben OW na ♣H geen klaveren meer. Dus kun je dummy's laatste twee klaveren omzetten in twee slagen. Dan ♥3 naar ♥V, en 3SA is binnen.

En als west ♥H heeft? Dan ga je down 😊. Net als alle andere leiders.

Als je de eerste twee klaverenslagen ♣A en ♣H speelt (speelwijze b), is de derde klaverenslag beslist voor OW, en liggen dummy's twee vrije klaveren gevoelsmatig op een andere planeet...

Nadeel van speelwijze c is dat je ♣A en ♣H achterelkaar maakt, waardoor je maar één keer de hartensnit kunt nemen.

Als je zelf begint met de schoppenkleur (speelwijze d), verlies je het tempo: als OW na hun schoppenstag dan ruiten spelen, is daarmee je laatste ruitencontrole van tafel, maar heb je nog niet je negen slagen voor het oprapen...

De uitkomst duiken heeft geen zin (speelwijze e); vat meteen de koe bij de hoorns!

a = 10 punten, b = 5 punten, c = 0 punten, d = 3 punten, e = 2 punten

## ACC 100-2

♠ 4 3 2  
♥ A V B 2  
♦ H V 2  
♣ 4 3 2



♠ A H V B 6 5  
♥ 3  
♦ 5 4 3  
♣ A 6 5

Na 1♠ - 4♠ speel jij 4♠.

West start met ♣H. Hoe ga je daarmee om?

Ik win de uitkomst met ♣A:

- haal de troeven op\* en speel dan ♦3 naar ♦V.
- haal de troeven op\* en speel dan ♥3 naar ♥V.
- haal de troeven op\* en speel dan ♥3 naar ♥A.
- en speel meteen ♥3 naar ♥V.
- en speel meteen ♥3 naar ♥A.

\*De ontbrekende troeven zitten 3-1

Je contract is potdicht als je meteen ♣A legt, de troeven ophaalt, ♥3 naar ♥A speelt (speelwijze c), en dan ♥V voor! Ruim in die slag ♣5 op! Daarmee verlaag je het aantal dreigende klaverenverliezers van twee naar één. Je contract is nu al binnen!

De snit op ♥H (speelwijze b en d) is riskant. Als oost die slag wint, kunnen OW je contract direct down spelen: met twee klaverenslagen en ♦A.

Troeftrekken en naar ♦V spelen (speelwijze a), gaat fout als oost die slag wint en OW twee klaverenslagen ophalen. Er dreigt dan nog steeds een (fatale) verliesslag in ruiten.

Het moet wel heel extreem tegenzitten als speelwijze e (meteen ♥3 naar ♥A) fataal afloopt. Deze spelers geef ik het voordeel van de twijfel dat ook zij meteen ♥V naspelen en een klavertje in de daarvoor bestemde afvalbak deponeren! Slechts één puntje korting vanwege het minieme ♥A-aftroefrisico.

a = 3 punten, b = 3 punten, c = 10 punten, d = 3 punten, e = 9 punten

**Speelfiguur 1**

♥ A V 9 4 3 2



♥ B 7 6 5

**Speelfiguur 2**

♥ A H 9 3 2



♥ B 6 5

Je mag in de hartenkleur geen slag verliezen.  
Welke stelling is correct?

- In beide speelfiguren moet je beginnen met het voorspelen van ♥B.
- In beide speelfiguren moet je beginnen met ♥5 naar ♥9.
- Alleen in speelfiguur 1 moet je beginnen met het voorspelen van ♥B.
- Alleen in speelfiguur 2 moet je beginnen met het voorspelen van ♥B.

**Speelfiguur 1**

Omdat de kans op ♥Hx, of ♥Hxx groter is dan precies ♥xx bij west, is **snijden** op ♥H kansrijker dan ♥A slaan in de hoop dat ♥H sec bij oost zit. Met ♥Hx of ♥H10 bij west maakt het niet uit of je vanuit zuid ♥B voorspeelt of ♥3.

Maar... ♥H10x bij west maakt het verschil. Als je dan was begonnen met ♥5 naar ♥V, gaat het mis. West heeft dan achter jouw ♥B nog ♥H10 en dus verlies je altijd een hartenslag!

In speelfiguur 1 moet je daarom beginnen met ♥B voor. Stelling b en d vallen af.

**Speelfiguur 2**

Snijden kent veel risico's, omdat het niet alleen gaat om ♥V, maar ook om ♥10. Dat maakt het slaan van ♥AH het kansrijkst: hopen dat ♥V valt. Stelling a valt ook af...

a = 7 punten, b = 3 punten, c = 10 punten, d = 0 punten