

## Opgave 96 - antwoord

### Vraagstuk ACC 96 Speelplan

♠ 3 2  
♥ A V B 10  
♦ A H V B 10  
♣ 3 2



♠ A H V 10 4  
♥ 5  
♦ 3 2  
♣ A H V 5 4

#### Noord

1♦  
2♥  
5♥ (2 azen)

#### Zuid

1♠  
4SA (azenvraag)  
7SA

West komt uit met ♥2. Op jouw vraag aan oost wat de boodschap is van deze uitkomst, antwoordt oost: 'Een uitkomst met een lage kaart tegen een SA-contract belooft minstens één plaatje.'

Voor welke eerste slagen kies jij als leider zuid?

- Ik laat dummy ♥V leggen, als oost ♥H legt heb ik pech. = 3 pnt.
- Ik laat dummy ♥V leggen, als oost ♥H legt nodig ik de WL uit. = 3 pnt.
- Ik laat dummy ♥A leggen, dan draai ik alle ruiten af. = 5 pnt.
- Ik laat dummy ♥A leggen, dan sla ik ♠AHV en ♣AHV en alle ruiten = 7 pnt.
- Ik laat dummy ♥A leggen, dan sla ik ♠A, ♣AHV en dan alle ruiten = 10 pnt.

Je telt 12 vaste slagen: ♠AHV, ♥A, ♦AHVB10 en ♣AHV, met héél veel kansen op een 13<sup>e</sup> slag:

- de ontbrekende schoppen 3-3;
- de ontbrekende klaveren 3-3;
- ♥H bij west, dan is ♥V leggen goed voor de 13<sup>e</sup> slag;
- ♠B-sec; die valt dan onder ♠A waarna ♠10 de 13<sup>e</sup> slag opeist.

Maar... zelfs als alles tegenzit: de twee zwarte kleuren niet 3-3, ♠B niet sec én ♥H bij oost, kan een 13<sup>e</sup> slag ontstaan!

Stel even dat oost tegenzit met:

♠ 9 8 7 6  
♥ H 7 6  
♦ 5 4  
♣ 9 8 7 6

Dan heeft oost alles tegen wat maar tegen kan zitten. Als je de uitkomst neemt met ♥A, ♠AHV speelt, dan ♣AHV en de vijf ruitenslagen (speelwijze d), hoeft oost alleen maar ♥H te bewaren voor de downslag.

Maar wat moet oost doen tegen speelwijze e? De leider wint dan achter elkaar tien slagen.

Op ♥A, ♠A, ♣AHV en ♦AH heeft oost geen probleem: hij hoeft deze zeven slagen alleen maar te bekennen en houdt over:

♠ 9 8 7  
♥ H 7  
♦ -  
♣ 9

Maar dan? Op de derde ruiten heeft oost nog geen probleem: ♥7 kan de deur uit. Maar op de vierde ruiten heeft oost een levensgroot probleem: wat hij ook bijspeelt, hij schenkt de leider daarmee zijn 13<sup>e</sup> slag. Schoppen of klaveren levert voor zuid een extra slag op in die kleur, en ♥H opruimen geeft dummy's laatste harten vleugels.

Het fijne van dit spel is, dat je geen analyse hoeft te maken van wat oost of west kan hebben. Als je je alleen maar realiseert dat oost of west met minstens een 4-kaart in de twee zwarte kleuren, of met één zwarte vierkaart en ♥H in handen, in grote opruimproblemen komt, geeft speelwijze e de grootste maakkans. Als ♠B niet meteen valt, en de klaveren niet 3-3 zitten, hoef je alleen maar bij het afdraaien van de ruiten goed op te letten of oost of west een zwarte kaart bij het afval zet...

Het nadeel van speelwijze C is, dat je niet weet of één, en zo ja, welke, van de zwarte kleuren 3-3 zit. Dan loop je het risico dat je zelf een verkeerde kaart opruimt.

Tegen 7SA mag je uitsluiten dat west onder zijn heer uitkomt, het aas zal maar bij de leider zitten. Snij dus niet (speelwijze a en b vallen af)! En natuurlijk mag west proberen de leider te misleiden met zijn lage hartenuitkomst! Speelsignalen spreek je af om het de leider moeilijk te maken, niet als een vorm van serviceverlening...