

## Opgave 142 - antwoord

### De juiste eerste klappen

#### Vraag ACC 142-1

Zuid geveer, OW kwetsbaar

Jouw zuidhand

♠ 2

♥ 2

♦ A H 7 6 5 4 3 2

♣ B 10 9

Wat open je?

a. pas = 0 punten

b. 1♦ = 1 punt

c. 3♦ = 1 punten

d. 4♦ = 2 punten

e. 5♦ = 3 punten

d. 3SA = 1 punt

---

Voor OW werkt de 5♦-opening het meest verdedigend en belemmerend. Ook door de zeer gunstige kwetsbaarheid: zij wel en jij niet.

Voor 3SA als 'gokbod' (Gambling\*) is de ruitenkleur te zwak. Als partner toevallig géén ruiten heeft (met een 8-kaart is die kans groter dan met een 7-kaart), of de ruiten niet lopen (omdat een tegenstander Vxx heeft), gaat het hele ruitenfeest niet door.

#### \*Gambling 3SA-opening

Belooft een sterke 7-kaart (met AHV in top) in een lage kleur, zónder aas of heer in een bijkleur. Hoopt op twee slagen bij partner.

Partner biedt zonder slag(en) mee 4♣. Waarop openaar past als dat zijn kleur is, en anders 4♦ biedt.

## Vraag ACC 142-2

West	Noord	Oost	Zuid
1♦ pas	pas pas	3SA	pas

### Jouw zuidhand

♠ A H 2  
♥ H V 10 9  
♦ 8 7 6  
♣ 4 3 2

Met welke kaart kom je uit?

- a. Een hoge schoppen = 3 punten
- b. ♥H = 1 punt
- c. ♥10 = 0 punten
- d. Een ruiten- of klaverenkaart = 0 punten


---

Veiligste uitkomst is ♠A als 'kijkaas'. Als partner aanmoedigend bijspeelt, vervolg je met ♠H en ♠2 na. Leuk als partner ♠Vxxxx heeft.

Seint partner af, dan speel je na ♠A je ♥H. Hangt er ook vanaf wat er in dummy komt.

## Vraag ACC 142-3

♠ 2  
♥ 3 2  
♦ 9 8 7 6 5 4 3 2  
♣ 3 2



♠ -  
♥ A H V 10 9 8 7  
♦ A H 10  
♣ A H B

Tegen jouw 6♥-contract start west met ♠A.

Welke speelwijze is de jouwe?

- a. Ik troef de uitkomst en speel troef = 1 punt
- b. Ik troef de uitkomst, sla ♣AH en troef ♣B = 4 punten
- c. Ik troef de uitkomst, sla ♥A, ♣AH en troef ♣B = 1 punt
- d. Ik duik de uitkomst en speel ♦10 bij = 0 punten
- e. Ik duik de uitkomst en speel ♣B bij = 1 punt

---

Je hebt elf ruiten. Zelfs met alle (twee) ontbrekende ruiten op één hand is jouw ♦10 een vaste slag; je gunt west geen slag om daarop een vaste slag op te ruimen (d). En duiken om ♣B op te ruimen (e) betekent dat je niet de kans pakt op een overslag door die boer te troeven. Meteen op de klavertroever (b) afgaan is het veiligst; dan kun je na de aftroever meteen troeftrekken. Speel je eerst ♥A, en daarna de klaveren (e), dan kun je daarna alleen met ruiten naar de hand om troef te trekken. Te grote kans dat OW dan troeft..