

Opgave 145 - antwoord

De vier speelplannen

Spel 1

♠ A 3 2
♥ H B 3 2
♦ 3 2
♣ B 10 9 8



♠ B 5 4
♥ A 9
♦ A V 9 8 7
♣ V 3 2

OW passen steeds. Na 1♦ - 1♥ - 1SA - pas speel jij 1SA.

West komt tegen jouw 1SA-contract uit met ♥4. Je laat dummy ♥2 leggen. Oost speelt ♥8 bij.

Voor welke eerste slagen kies jij?

- a. Ik win de eerste slag met ♥9 en speel dan ruiten = 0 ptn
- b. Ik win de eerste slag met ♥9 en speel dan klaveren = 1 pnt
- c. Ik win de eerste slag met ♥9, speel ♠4 naar ♠A, dan ♦2 naar ♦V = 1 pnt
- d. Ik win de eerste slag met ♥A en speel dan ♥9 naar ♥B = 2 ptn
- e. Ik win de eerste slag met ♥A en speel dan klaveren = 3 ptn

Nu oost kennelijk geen hogere kaart bezit dan ♥8, weet je dat west ♥V moet hebben. Dat verheft ♥B tot extra slag, omdat je vanuit zuid veilig harten naar ♥B kunt spelen. Maar... dat kan alleen als je de uitkomst wint met... ♥A! Daarmee vallen de speelwijzen a, b en c meteen af.

Na het winnen met ♥A is het goed om nog even te wachten met de hartensnit. Speel eerst klaveren, de zogenaamde werkkleur. Nadat OW hun ♣A en ♣H hebben gemaakt, levert die kleur twee extra slagen op. De hartensnit neem je pas als je in zuid aan slag bent en verwacht daar niet meer terug te keren.

Spel 2

♠ 10 2
♥ B 10
♦ 8 7 6 5
♣ H 10 8 7 6



♠ A V B 3
♥ 9 8 7 6
♦ H V 4
♣ A 5

Oost opent met 1♣ (met alert en uitleg 2+♣). Zuid volgt 1SA, waarna drie paskaartjes verschijnen.

West komt tegen jouw 1SA-contract uit met ♣9. Je laat dummy ♣10 bijspelen, oost ♣B, jij ♣A.

Welke tweede slag is de jouwe?

- a. ♠3 naar ♠10 = 1 punt
- b. ♥6 naar ♥B = 3 punten
- c. ♦V voorspelen = 0 punten
- d. ♣5 naar ♣H = 1 punt
- e. ♣5 naar ♣10 = 0 punten

Eigenlijk wil je het liefst dat je tegenstanders steeds voorspelen, zodat jij elke slag het laatst lacht. Het maakt dan weinig uit of west of oost de eerste kaart neerlegt, je snijdt toch alles over 1♣-openaar oost ☺.

Dat doel bereik je door ze telkens aan slag te brengen in een kleur waarin je weinig te winnen hebt. Veel tegenspelers schuwen van nature de kleur die de leider aanspeelt, dus spelen ze automatisch de kleur waar jij op hoopt. En een prachtige kleur om OW aan slag te brengen, is harten. Die kan uiteindelijk zelfs een slag opleveren!

Vooraf in een parenwedstrijd (uitslag in percentages) is het precies maken van je contract vaak niet voldoende. Juist een slag extra is goed voor goud!

Spel 3

♠ A V 3 2
♥ -
♦ A H V 2
♣ A 5 4 3 2



	Noord	Zuid
♠ H		
♥ A B 10 5 4 3 2		3♥
♦ B 5 4 3	4♥	pas
♣ 6		

Na het beheerste bijbod van noord ben jij leider in 4♥.

West opent de aanval met de uitkomst van ♠B, voor jouw ♠H.

Hoe ga je om met de troefkleur?

- a. ♥A, ♥B = 0 punten
- b. ♥A, ♥2 = 2 punten
- c. ♥B = 0 punten
- d. ♥2 = 1 punt

De grootste kans op slechts twee hartenverliesslagen is: ♥A, ♥2 na (b). Dat gaat goed met de harten 4-2, waarbij één plaatje deel uitmaakt van de 2-kaart.

♥ H 9

♥ V 8 7 6

Onder ♥A vallen: ♥9 en ♥6.
Over ♥2 vallen: ♥H en ♥7
♥B verliest zijn slag aan: ♥V
En ♥10 ontfermt zich over: oosts laatste harten

Met ♥HV-sec verlies je zelfs maar één hartenslag bij deze speelwijze!

En waarom toch (maar) één punt voor speelwijze d?

1 punt omdat het (na ♥2) ♥A slaan, net zo goed gaat als speelwijze b.

En waarom dan geen 2 punten?

Als de harten 5-1 zitten én ♥H of ♥V de secce kaart is, win je een slag meer als je met ♥A was begonnen. Toegegeven: een miniem kansje.

Spel 4

♠ A 3 2
♥ H B 6 5
♦ A V 10 2
♣ 3 2



♠ H 6 5 4
♥ A V 10 9 8
♦ 4 3
♣ H 4

Na 1♥ - 4♥ ben jij 4♥-leider.

West komt uit met ♦B.

Welke aanpak spreekt jou het meest aan?

- a. Ik laat dummy ♦2 bijspelen = 2 punten
- b. Ik laat dummy ♦V bijspelen = 0 punten
- c. Ik laat dummy ♦A bijspelen, trek de ontbrekende troeven en speel dan ♣2 naar ♣H = 0 punten
- d. Ik laat dummy ♦A bijspelen, trek troef en laat OW dan een schoppenslag maken = 0 punten

Ik noemde dit spel al het mooiste van deze sessie! Zet je schrap!

Duik de uitkomst (b, c en d vallen af...)!

West blijft dan aan slag, maar dat kan geen kwaad.

- En als west de tweede slag ruiten doorspeelt?
Dan laat je dummy ♦A leggen! Nadat je de ontbrekende troeven hebt opgehaald, laat je dummy ♦V voorspelen.
 - Als oost een lage ruiten bijspeelt, ruim je ♣4 op (dan kun je nog maar één klaverenslag verliezen).
 - Als oost ♦H legt, troef je, steek je daarna over naar dummy, en ruim je op ♦10 je kleine klavertje op.
- En als oost ♦B overneemt met ♦H en klaveren naspeelt?
Dan verlies je inderdaad naast deze ruitenslag twee klaverenslagen. Maar... dummy's ♦V en ♦10 zijn dan hoog. Daarop ruim je ♠5 en ♠4 op. Dan verlies je dus geen schoppen en is je contract eveneens binnen.
- En als west – na ♦B géén ruiten doorspeelt?
Als west dan voor klaveren kiest, is je probleem meteen opgelost. En na troef of schoppen terug haal je eveneens de troeven op, sla je ♦A en flik je met het voorspelen van ♦V hetzelfde kunstje...

Je puntentotaal is je rapportcijfer voor: (zeer) creatief denken!