

Opgave 150 - antwoord

De antwoorden van Toine van Hoof

Vraag ACC 150

Spel 1

♠ A B 10 9
♠ V 7 5 ♠ H 6 2
♠ 8 4 3

Zuid speelt een SA-contract.

Noord heeft buiten de schoppen geen entrees. De leider is van plan drie schoppenslagen te maken door twee of drie keer over west te snijden.

Leider zuid begint met het voorspelen van ♠3.

Hoe kunnen OW voorkomen dat de leider drie schoppenslagen wint?

- West én oost moeten laag bijspelen.
- West moet laag bijspelen, en oost moet op dummy's ♠9 zijn heer leggen.
- West moet meteen ♠V bijspelen.

Toine:

entry-killing play

(Eng.) Speelwijze gericht op het vroegtijdig verwijderen van een ENTREE bij de tegenpartij. Kan door de leider gehanteerd worden, maar is met name van toepassing in het tegenspel.

Voorbeeld:

♠ A B 10 9
♠ V 7 5 ♠ H 6 2
♠ 8 4 3

Zuid speelt een SA-contract. Noord heeft buiten de schoppen geen entrees. De leider is van plan drie schoppenslagen te maken door twee of drie keer over west te snijden. Als west in de eerste slag de vrouw inlegt mislukt dit plan (als de leider ♠V met het aas neemt en met de

boer vervolgt, duikt oost ♠H een keer). Door het bijspelen van ♠V is de entree voor de hoog te spelen vierde schoppen in noord vernietigd.

Zie ook: blokkeren; Coup Deschappelles; Merrimac coup

Rob:

Noteer 2 punten voor speelwijze c: meteen ♠V leggen.

Legt west niet meteen ♠V, dan wint de leider met deze verdeling altijd drie schoppenslagen. Als oost ook duikt (a) wint ♠9 de eerste slag. Dan zal de leider ♠10 naspelen, hopend op een 3-3-verdeling. Daar mogen OW om vechten. Maar de derde schoppenslag is voor dummy's ♠A, en de vierde laatste schoppenslag dus ook.

Als west duikt en oost de eerste slag wint met ♠H, valt daarmee eveneens het doek voor OW, omdat de leider later met succes vanuit zuid ♠4 naar ♠10 zal spelen.

Spel 2

Wat is een misklik?

- Je past met 15 punten, omdat je op het moment van die pas 11 punten telde.
- Onmiddellijk na je 2♣-Staymanbod zien dat je partner niet met 1SA opende maar met 1♠.
- Na de vraag van je linker tegenstander wat je 2♠-opening belooft, zie je dat je 2♠ opende in plaats van 1♠.

Toine:

misklik

MISCLICK

misclick

(Eng.) Ook: misklik. Het bij ONLINE BRIDGE aanklikken van een bieding die men niet had willen doen of een kaart die men niet had willen spelen. Als er duidelijk sprake is van een vergissing en de tegenstanders staan het toe, mag deze hersteld worden.

Rob:

Noteer 3 punten voor antwoord c.

Deze uitleg van Toine moet ik flink aanpassen/aanvullen.

Er is alleen sprake van een misklik als een speler een andere bieding of kaart aanklikt dan dat hij op dat moment wilde doen.

Klikfouten tijdens het **spelen** mogen vrijwel nooit worden hersteld. En klikfouten tijdens het **bieden** mogen alleen worden hersteld als de WL ervan overtuigd is dat de speler die dat meldt een andere bieding wilde doen dan hij aanklikte én de partner van de misklikker nog geen bieding deed. De tegenspelers hebben geen enkele stem in het wel of niet mogen herstellen van een zuivere misklik tijdens het bieden.

Omdat je de pas in keuze a, en het 2♣-bod in b, op het moment van bieden echt wilde doen, zijn dat geen miskliks die volgens de spelregels voor herstel in aanmerking komen.

Als sprake is van een misklik tijdens het spelen, of een bieding die volgens de WL geen zuivere misklik is, mogen de tegenspelers wel aan de WL vragen of hij die fout wil herstellen.

Vraag 3

Welke stelling is correct?

- Als je een parenwedstrijd speelt die wordt berekend volgens de **butlertelling**:
- is het aantrekkelijker om **kwetsbaar** een scherp manchecontract te bieden dan **niet-kwetsbaar**.
 - moet je je contract in de waagschaal stellen voor het maken van een overslag.
 - mag je **ook kwetsbaar** risico nemen met een licht volgbodje.
 - mag je in het tegenspel **niet** alles zetten op downspelen, als je daarmee riskeert dat de leider een overslag maakt.

Toine:

Butler

Wedstrijdform voor paren met een van VIERTALLENWEDSTRIJDEN afgeleide puntentelling. De score van ieder paar op een spel wordt vergeleken met de DATUMSCORE. Het verschil wordt omgerekend in IMP's. Het saldo van deze IMP's is bepalend voor de uitslag. De Butlertelling werd voor het eerst in 1961 toegepast bij de selectiewedstrijden voor het Britse team. De methode dankt zijn naam aan Geoffrey Butler, de toenmalige voorzitter van de British Bridge League.

Zie ook: cross-IMP's

Degenen die meer willen weten over de genoemde Datumscore vinden:

datumscore

Ook: Butlerscore. Gemiddelde van alle scores op een spel in een BUTLERwedstrijd, waarmee ieder paar de eigen score vergelijkt. Het verschil wordt omgerekend in IMP'S. Bij de berekening van de datumscore worden doorgaans de hoogste en laagste score niet meegeteld om het effect van extreme resultaten te neutraliseren.

Zoekend naar informatie over de juiste speelwijze in een Butlerwedstrijd vond ik:

viertallentactiek

Manier waarop men bij het bieden en spelen te werk gaat in een

VIERTALLENWEDSTRIJD. Het bieden is vooral gericht op het bereiken van manches en eventuele slems, omdat daarmee de meeste IMP's zijn te verdienen.

In viertallen is het bieden van scherpe manches lonend. De vereiste maakkans van een niet-kwetsbare manche is 45,5% en van een kwetsbare manche slechts 37,5%.

Bij het tussenbieden wordt over het algemeen een behoudender tactiek gevolgd. Het vermijden van onnodige rampen (bv. Kwetsbaar gedoubleerd drie down in een lichtzinnig volgbod) is hier het devies. Alleen niet-kwetsbaar tegen wel kunnen meer risico's genomen worden.

Preëemptief tussenbieden (of preëemptief openen) is een effectieve manier om de tegenstanders het bieden te bemoeilijken. Ook is UITNEMEN bij deze kwetsbaarheid relatief voordelig.

Bij hoge competitieve biedverlopen kiest men in viertallen doorgaans de veilige weg. Liever pakt men door een uitnemer te doubleren de zekere plus dan dat men nog een keer biedt met het risico zelf down te gaan. Lijkt het erop dat de 'uitnemer' weleens gemaakt kan worden, dan biedt men juist wel door als verzekering tegen een DUBBELE MANCHE.

Op een deelscorespel gaan doorgaans minder IMP's om.

Niettemin is het BETWISTEN VAN DE DEELSCORE ook in viertallen een goede tactiek, al zal de strijd minder heftig zijn en vrijwel nooit worden afgesloten met een strafdoublet op een deelscore die indien gemaakt de manchepremie oplevert. Bij het spelen is het primair van belang het contract te maken c.q. down te spelen, omdat overslagen en downslagen in viertallen minder zwaar tellen.
Zie ook: parentactiek; robbertactiek

Rob:

Noteer voor antwoord a 2 punten.

Inderdaad levert het uitbieden van scherpe 50%-kans-manches per saldo meer op dan deze niet uitbieden. Vooral kwetsbaar!

Voorbeeld:

Jij biedt twee scherpe 4♠-contracten, waarvan je er één maakt.
Dan scoor je: +620 en -100.

Een ander paar, dat twee keer kiest voor 3♠, noteert:
+170 en +140.

Dan win je ten opzichte van dat paar:
+ 450 en -240, omgezet in IMP's: +10 en -6.

Vraag 4

♠ A B 9 3

♠ ??

♠ ??

♠ H 8 4 2

Je speelt in een Butlerwedstrijd (!) 6♠. In de bijkleuren kun je geen slag verliezen. Dat betekent dat je je contract maakt als je **maximaal één schoppenslag verliest**.

Hoe speel je de schoppen voor een zo groot mogelijke kans op **drie** schoppenslagen?

- Ik speel ♠2 naar ♠B.
- Ik sla ♠H en speel dan ♠2 naar ♠B.
- Ik speel ♠2 naar ♠A, dan ♠3 voor, als oost laag bijspeelt leg ik ♠8.
- Ik speel ♠2 naar ♠A, dan ♠3 voor, ook als oost laag bijspeelt leg ik ♠H.

Toine:

safety play

(Eng.) Speelwijze gericht op het beperken van verlieslagen bij een ongunstig zitsel. Een 'safety play' wordt bijvoorbeeld toegepast wanneer de leider zich kan permitteren één slag in een kleur af te geven maar geen twee:

♠ AB93

♠ ??

♠ ??

♠ H842

De normale speelwijze in deze kleur is eerst de heer te incasseren in zuid (COUP DE SONDE) en vervolgens een kleintje naar de boer te spelen. Dit biedt de beste kans op vier slagen. De leider maakt echter slechts twee slagen als oost ♠V10xx blijkt te hebben.

Heeft de leider precies drie slagen in deze kleur nodig om zijn contract te maken, dan kan hij zich daarvan verzekeren door te beginnen met ♠A en te vervolgen met

een kleine schoppen. Bekent oost twee keer met een kleintje, dan wordt in zuid de acht gelegd. Bekent oost de eerste of tweede keer niet, dan speelt zuid de heer en volgt er een kleine schoppen naar B-9. Bij elk mogelijk zitsel maakt de leider zo ten minste drie slagen.
Zie ook: gevaarlijke hand

Rob:

Noteer voor speelwijze c 3 punten.

Als je speelt op vier slagen, loop je het (kleine) risico dat het tegenzit en dat je daardoor maar twee slagen maakt.

In Butler en viertallen levert een overslag weinig of zelfs niets op, terwijl downgaan tonnen kan kosten. Dan lever je liever de kans op een extra slag in, als je daardoor een kleiner – of geen – risico loopt van een slag te weinig.

Maar **ook in een parenwedstrijd** is het soms goed om op safe te spelen. Bijvoorbeeld in een scherp contract, waarvan je vermoedt dat maar weinigen dat uitbieden, of een gedoubleerd contract dat hoogstwaarschijnlijk ook goed is voor een top als je dat zonder overslag maakt.

Tot zover een - zeer beperkte - greep uit de Bridge Encyclopedie.

Mijn oordeel

- Als je vooral geïnteresseerd bent in speeltechnieken, zowel uitspelen als tegenspel, voegt de **Bridge Encyclopedie** veel toe. Waarbij Toine veel sprekende voorbeelden geeft. Datzelfde geldt voor biedconventies. Als je nu nog denkt dat je na partners 2SA-opening alleen kunt kiezen uit Stayman, Niemeijer en Puppet, gaat er een nieuwe wereld voor je open.
- Ook de spelregels, zoals *verzaken*, *onvoldoende bod*, etc. staan in de Bridge Encyclopedie. Maar de uitleg daarvan is te summier om als wedstrijdleider te kunnen gebruiken.
- Bekende bridgers worden niet genoemd. Wel een scala aan uitdrukkingen: van *breier* tot *toernooirat*.

De prijs van € 31,95 is de 426 pagina's tellende Bridge Encyclopedie meer dan waard. Je kunt het boek kopen:

- bij de uitgever: <https://shop.ensie.nl> (zonder verzendkosten)
- bij de Bridge en Boekenshop: <https://bridgeshop.nl/nl/>