

Opgave 154 - antwoord

Spel 1 Speelplan

♠ 4 3 2
♥ V 3 2
♦ 5 4 3 2
♣ 4 3 2



♠ A H
♥ H 5 4
♦ A H V B
♣ A V B 5

Na wests 1♠-opening passen noord en oost. Jij biedt 3SA.

West start met ♠V. Oost speelt ♠5 bij.

Je wint de slag met ♠A. Hoe verzekert je je van negen slagen?

- a. Ik speel de 2^e slag ♣V = 0 punten
- b. Ik speel de 2^e slag ♣A, en dan ♣V = 0 punten
- c. Ik speel ♥4 naar ♥V = 3 punten


Vast staat dat west ♥A moet hebben. Dat maakt dit contract waterdicht. Speel de 2^e slag ♥4 naar ♥V (speelwijze c).

- Als west duikt, wint ♥V deze slag en kun je veilig ♣2 naar ♣B spelen. Je hebt dan immers nog maar één extra slag nodig. West mag de klaverenslag met zijn ♣H pakken. Als hij dan harten terugspeelt, win je ook nog een slag met ♥H en maak je zelfs een overslag.
- Pakt west je ♥4 wél meteen met ♥A, dan levert dat voor jou twee extra hartenslagen op en heb je geen klaverenslag nodig. Ook dan is je contract veilig.

Wie liever eerst een klaverenslag ontwikkelt (a en b), gaat waarschijnlijk de boot in. West zal na zijn slag met ♣H de schoppenaanval vervolgen. Daarna mag je niet meer van slag voordat je je negen slagen binnen hebt. Dat lukt je alleen als de ontbrekende klaveren precies 3-3 zitten. Want de noodzakelijke tweede slag in harten komt waarschijnlijk te laat. OW zullen beslist een rits schoppen verorberen voordat ze jou weer een slag gunnen.

Spel 2 Speelplan

♠ 3 2
♥ 4 3 2
♦ 3 2
♣ H 10 9 8 7 6



♠ A H 4
♥ A H 5
♦ H V B 10 9
♣ V B

Jij speelt 3SA. West start met ♠V.

Je wint de eerste slag met ♠A. Welk vervolg spreekt jou het meest aan?

- Ik speel klaveren tot ♣A verschijnt.
- Ik speel klaveren; als OW de eerste slag duiken, stap ik over op ruiten.
- Ik speel ruiten tot ♦A verschijnt.
- Ik speel ruiten; als OW de eerste slag duiken, stap ik over op klaveren.
- Met klaveren of ruiten beginnen maakt niet uit.

a = 1 punt; b = 4 punten; c = 0 punten; d = 1 punt; e = 0 punten

Je maakt altijd je contract als je begint met klaveren.

- Als OW meteen ♣A laten opdraven, steek je - zodra je weer aan slag bent - over naar ♣H en win je in klaveren de noodzakelijke vijf extra slagen.
- Laten OW je de eerste klaverenslag maken, dan heb je nog maar vier extra slagen nodig. Dus stap je daarna over op ruiten voor de zekere vier ruitenslagen (speelwijze b).

Als je met ruiten begint (c en d), verzeker je je van vier extra slagen. Na ♦A hervatten OW hun schoppenaanval. Als je na je vier ruitenslagen klaveren speelt, dan zullen OW wél graag meteen ♣A zetten om hun vrijgemaakte schoppen te exploiteren.

Spel 3 Speelplan

♠ A 3 2
♥ 3 2
♦ 3 2
♣ B 10 9 8 7 6



♠ H 6 5 4
♥ A H 4
♦ H V B 10
♣ A V

Tegen jouw 3SA start west met ♥V.

Met welke speelwijze maak jij negen slagen?

- a. ♠4 voor, dummy laag laten bijspelen = 0 punten
- b. ♠4 naar ♠A, dan een schoppenslag weggeven = 0 punten
- c. ♦H = 1 punt
- d. ♣A, ♣V na = 3 punten
- e. ♣V = 3 punten

♣A slaan en ♣V na, of beginnen met ♣V is goed. Moeilijk in te schatten hoe OW daarmee omgaan. Maar met beide speelwijzen verzekert je je van negen slagen.

- Want als OW ♣V laten maken, heb je al één extra slag in de pocket en kun je meteen overstappen op de ruiten voor de overige drie.
- En als OW zich wél meteen ontfermen over ♣V: even goeie vrienden. Met ♠A zijn dummy's klaveren bereikbaar. Na de tweede klaverenslag maak je die oversteek.

Je puntentotaal is je rapportcijfer voor 'Combineren van kansen'.